

HBRS E-Sport Hessenliga Fußball



Ausrichter	Hessischer Behinderten- und Rehabilitations-Sportverband e.V. (HBRS)
Veranstaltungsort	Online mit Playstation4 FIFA20
Termin	Geplanter Start der Liga 17.06.2020
Zielgruppe	Alle Vereine, die beim HBRS als Mitgliedsvereine registriert sind, sportübergreifend (es kann z.B. auch eine Rollstuhlbasketballmannschaft ein E-Sport Team im Fußball melden)
Leitung	Michael Trippel (HBRS Sportkoordinator/ Abteilungsleiter Fußball) E-Mail: trippel@hbrs.de ; Mobil: 0170-4686295
Meldeschluss	Mittwoch 10.06.2020
Meldungen	Angefügtes Anmeldeformular schriftlich oder per Mail an: HBRS e.V. Postfach 2452 36014 Fulda Fax 0661/869769-29 eMail trippel@hbrs.de

Teilnahmebedingungen:

Allgemeine Teilnahmebedingungen

- In der HBRS-FIFA20-Liga treten Spieler für ihren Heimatverein an.
- Gespielt wird in der FIFA 20 - Version auf der Playstation 4.
- Die Spieler müssen aktuell bei dem Verein (im HBRS) gemeldet sein, für den sie dann in der HBRS E-Sport Hessenliga Fußball antreten. Der Veranstalter (HBRS) behält es sich vor, dies zu überprüfen bzw. eine Kopie des Spielerpasses, DBS Startpass bzw. Mitgliedsbescheinigung anzufordern.
- Für einen Verein dürfen bis zu zwei Mannschaften mit jeweils drei Spielern an den Start gehen, welche untereinander die Teilnahme an den einzelnen Spieltagen regeln. Es wird pro Spiel immer nur ein Spieler je Verein in einem 1 vs. 1 Spiel online antreten.
- Jeder Verein kann zwei virtuelle Teams stellen.
- Mindestalter: 16 Jahre
- **Die teilnehmenden Vereine müssen bis zum 10.06.2020 ihre Spieler/ Teams mit Vor- und Nachnamen, Handynummer, realem Verein und Gamertag/ Spielernamen bei FIFA20 beim Ligaleiter Michael Trippel per Fax oder E-Mail (trippel@hbrs.de) gemeldet haben.**

Spieleinstellungen

Spieleinstellungen für die Partie müssen wie folgt aussehen:

- Halbzeitdauer: 6 Minuten
- Verletzungen: ein
- Abseits: ein
- Steuerung: keine Vorgabe
- Spielgeschwindigkeit: normal
- Modus: 85 er Modus
- Teams: nur aktuelle Teams aus der 1. Bundesliga und der 2. Bundesliga
- Individuelle Taktiken und Standardsituationen sind erlaubt
- Es wird ohne Verlängerung gespielt (Das Ergebnis nach 90 Minuten zählt)

Der Spieltag

Die Spieltage werden im Vorfeld auf FuPa Mittelhessen bekanntgegeben. Der Regelspieltag ist immer mittwochs zwischen 16:00 und 23:00 Uhr. In diesem Zeitraum muss das Spiel begonnen werden. Die genaue Absprache findet direkt zwischen den Spielern der betroffenen Vereine statt.

Sollte ein Spieler eines Teams innerhalb des Zeitraums an einem Regelspieltag oder eines verlegten Spieltages nicht anwesend sein und sich nicht regelgemäß drei Tage vorher beim Veranstalter gemeldet haben, bekommt sein Gegner einen automatischen 3:0-Sieg, der nicht mehr anfechtbar

ist.

Bis zwei Stunden nach Spielende muss ein Spieler, der an einem Spieltag teilgenommen hat, ein Foto vom Ergebnis (auf diesem muss das Ergebnis und die Gamertags beider Spieler deutlich zu sehen sein) an die HBRS FIFA WhatsApp Gruppe oder trippel@hbrs.de gesendet werden. Erfolgt keine Rückmeldung geht das Spiel automatisch mit 3:0 und 3 Punkten an den Gegner. Spielt ein Spieler mit einem Verein, der gegen die Bedingungen verstößt, mit einem nicht registrierten Gamertag oder verstößt gegen eine andere Regel, geht das Spiel ebenfalls mit 3:0 und 3 Punkte an den Gegner. Auch in diesem Fall fordert der Veranstalter ein Foto als Beweis an.

Spielunterbrechungen

Sollte ein Spieler ein Spiel mutwillig ohne einen Grund unterbrechen, wird das Spiel 3:0 gewertet und 3 Punkte gehen an den Gegner. Sollte ein Spiel durch äußere Umstände unterbrochen werden (z. B. durch einen Systemfehler oder einen Stromausfall), wird dieses wiederholt.

Ligasystem und Endrunde

Gespielt wird in einem Ligasystem. Geplant ist eine Liga mit bis zu 20 Teams. Sollten mehr Anmeldungen eingehen, sind auch mehrere Ligen, u.a. in Regionen aufgeteilt, möglich.

Die beste Mannschaft aus den Ligaspielen ist nach Ablauf des letzten Spieltages Meister der HBRS E-Sport Hessenliga Fußball.

Sollte es mehrere Ligen, aufgeteilt in Nord, Süd usw., geben, qualifizieren sich die ersten vier Teams für die Playoffs.

Am Ende werden die ersten drei Plätze mit Pokalen, Urkunden und Medaillen ausgezeichnet.

Meldeschluss: 10.06.2020 nicht vergessen!!!

Anmeldeformular (per Fax)



Vereinsname: _____

Spielername/ Gamertag / Geb.Datum

1. _____

2. _____

3. _____

Datum, Unterschrift Vereinsverantwortlicher (bei Fax)